Sebanyak 28 pelajar SMA/SMK se-Kota Padang menggasah kemampuannya menggunakan aplikasi desain dalam kegiatan perlombaan desain yang diselenggarakan oelh Himpunan Masyarakat Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta.

Kegiatan ini dilakasankan di Aula Balairung Caraka Gedung B Kampus Proklamator I Universitas Bung Hatta dengan mengangkat tema improve skill and creativities students in graphic design competition dan dibuka secara resmi oleh Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Drs. Khairudin, M.Si.

Ketua Pelaksana, Evans Rizal Fahlevi mengatakan dengan kegiatan ini para pelajar dapat menuangkan gagasan, ide, dan kreativitasnya sebagai suatu sarana untuk menyalurkan bakatnya.

Kegiatan ini merupakan bagian dari program kerja Himpunan Masyarakat Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer dengan tujuan untuk mengasah kemampuan para pelajar di bidang desain grafis dan dapat mengembangkan program-program yang digunakan dalam mendesain grafis, ungkapnya.

Sementara itu, Ketua Himpunan, Olgi Gerieska menyampaikan desain grafis itu merupakan suatu seni yang bernilai ekonomis dan dengan kegiatan ini para peserta dapat melatih dan mengembangkan kemampuannya di bidang desain.

Diharapkan dengan perlombaan ini para peserta dapat berkompetisi secara cerdas dan profesional. Jangan menganggap lawan itu sebagai musuh tapi sebagai sahabat dalam mengasah cara berpikir kita untuk mengetahui kemampuan kita, sebutnya.

Drs. Khairudin, M.Si, Ketua Jurusan menyampaikan kegiatan ini perdana diadakan dan akan menjadi kegiatan rutin di program studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer yang bertujuan untuk menciptakan dan menumbuhkan kretivitas. Saat ini desain grafis sudah menjadi sebuah profesi yang banyak digeluti orang.

Dengan perlombaan ini dapat menjadi ajang untuk berkenalan dan calon perancang desain dimassa yang akan datang. Terutama dalam menyambut Masyarakat Ekonomi ASEAN (MEA) pada tahun 2015 mendatang yang menjadi tantangan kita semua, ungkapnya.

Dalam perlombaan ini para peserta diberikan tiga buah gambar yang bertema pendidikan kemudian gambar tersebut diolah selama 4 jam dengan menggunakan software aplikasi seperti Coreldraw, Photoshop, Adobe Indeesign atau Adobe Ilustrator dan hasil karya tersebut akan dinilai tiga orang juri yaitu Ashabul Khairi, ST, M.Kom, Handoko, S.Hum, M.Hum dan Ricky Gusriadi, S.Pd.

Pemenang dalam perlombaan ini akan mendapatkan tropi, uang tabanas dan sertifikat. (**Ubay-Humas UBH)